

Schuloffensive-Projekt 2025/2026 in der Stadtbibliothek Bremen in Kooperation mit Blickwechsel e.V

## Eine Kiste Irgendwas: Philosophische und Digitale Experimente



### IDEE

Philosophieren und digitale Medien zusammenbringen: Das ist Medienbildung mal anders! Ausgangspunkt hierfür ist das Bilderbuch „Eine Kiste Irgendwas“ von Lena Hesse. Die Kinder entwickeln im Rahmen des medienpädagogischen Projektes Fragen, auf die es keine Richtig-Falsch-Antworten gibt.



*Was ist in einer Kiste Irgendwas? Können wir das Irgendwas sehen, riechen oder hören? Und ist das Irgendwas an verschiedenen Orten immer das gleiche Wesen oder verändert es sich mit der Umgebung?*

Durch Experimente mit dem Tablet und Kreativapps entdecken die Kinder immer wieder neue Perspektiven auf die Welt. Der Schwerpunkt liegt nicht auf dem Philosophieren mit Worten, sondern auf dem handlungsorientierten, kreativen Umgang mit Medien und dem Entwickeln von offenen Fragen, Zaubern und „Faken“ mit Bildern. Mit einfachen Methoden können die Kinder das Tablet als Kreativwerkzeug begreifen.

## DURCHFÜHRUNG

*„Beim Philosophieren benutzen wir unseren Kopf als Werkzeug. Und das iPad ist auch ein Werkzeug.“  
(Alina, 6 Jahre)*

In Begleitung der moderierenden Medien- und Bibliothekspädagog\*innen konstruieren die Kinder ein Irgendwas-Wesen aus Zeichnungen, fotografieren Gegenstände und übertragen sie vom fiktiven Raum (der Insel aus der Bilderbuchgeschichte) in die reale Lebenswelt der Kinder (Bibliothek). Im Projekt warten diese Aktionen auf die Kinder:

1. Bilderbuch-Kino: Ich erforsche die Irgendwas-Kiste
2. Fotorallye: Ich packe meinen Koffer
3. Collage: Wir bauen ein Irgendwas-Wesen
4. Sprechende Fotos: Mein Wesen kann reden
5. Montage: Mein Wesen zu Besuch – nah und fern
6. Film: Wir zaubern uns in eine Kiste
7. Animationsfilm: Mein und dein Irgendwas in der Kiste

Am Ende stellt sich die Frage: Ist ein Tablet nicht auch ein bisschen wie eine Kiste Irgendwas? Denn erst, wenn wir unsere Ideen reinpacken und es als Werkzeug nutzen, entstehen neue Bild- und Medienwelten.



*Dieses Projekt wurde in Kooperation mit Blickwechsel e.V. entwickelt und ist mit dem DIETER-BAACKE-PREIS 2024 in der Kategorie A „Projekte von und mit Kindern“ ausgezeichnet worden!*

