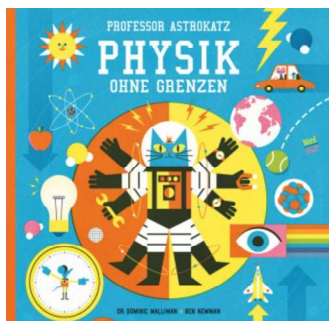


Schuloffensive-Projekt 2025/2026 in der Stadtbibliothek Bremen in Kooperation mit meerMINT

## MINT + K: Licht & Farben



### IDEE



„In der Nacht sind alle Katzen grau!“ Professor Astrokatze wundert sich. Mit der Unterstützung der Schüler\*innen reist er durch die Welt der Physik, streift dabei auch das Feld der Kulturgeschichte und untersucht dabei Phänomene des Lichts und der Farben.

Mit der Figur Professor Astrokatze entdecken die Kinder spielerisch und experimentell die Welt der Physik. Mit einfachen aber auch effektvollen Versuchen können die Kinder gemeinsam Beobachtungen zu Licht, Schatten und Farben machen, Fragestellungen entwickeln und Antworten finden. Im Spiel lernen sie wissenschaftliche Methoden kennen und können ästhetische Erfahrungen machen, womit sie neue Sichtweisen auf ihre Umwelt gewinnen können. Mit MINT + K können Kinder nicht nur Hemmschwellen zu wissenschaftlichen Themen abbauen, sondern auch ein Interesse für Fantasiegeschichten (in Buch und Film) entdecken, in denen beispielsweise die Besitzer\*innen ihre Schatten verlieren. Analoge und digitale Methoden stehen gleichberechtigt nebeneinander und ergänzen sich sinnhaft. Der Umgang mit digitalen Medien als Kreativwerkzeuge stärkt ihre Medienkompetenz, mit der sie zukünftig eigene Ideen mitgestalten und/oder einen kritischen Blick auf die Inszenierung von Hell und Dunkel haben können.

## Durchführung

Professor Astrokatz und seine Forschercrew stellen sich manchmal Fragen, die ein bisschen wundersam sind. Zum Beispiel: Warum hat etwas eine bestimmte Farbe und nicht irgendeine andere? Ist Weiß eigentlich bunt? Was ist ein Schatten? Auch in der Stadtbibliothek finden sie immer wieder Bücher und andere Medien, die mit diesen Rätseln zu tun haben.

Bei seinen spannenden Beobachtungen und Untersuchungen braucht Astrokatz Unterstützung von den Kindern. Jeder Termin beginnt mit einer kryptischen Nachricht, die die Kinder gemeinsam entschlüsseln müssen. Mit diesen Botschaften können sie an verschiedenen Experimentier- und Kreativstationen Phänomene des Lichts, der Farben und des Schattens untersuchen. Im Projekt warten diese Aktionen auf die Kinder:

### 1. *Fake-News-Alarm: Graue Katzen verlieren Fellfarbe!* Oder: Was ist Licht?

Was sind Farben?

→ Experimente zu Lichtbrechung und dem elektromagnetischem Spektrum

→ *Farbenmix in Weiß und Matschebraun!* - Subtraktive vs. Additive Farbmischung



### 2. *Wie schnell ist Licht?* Oder: Mit Licht zeichnen

→ Farben als Symbol (zeitliche und kulturelle Unterschiede)

→ Lichtgraffiti mit der Kreativapp App Wow!Stuff



### 3. *Ich folge Dir überall hin... Wer bin ich?* Oder: Dem Schatten auf der Spur

→ Experimente zu Eigenschaften von Schatten

→ Schattentheater mit der Kreativapp Tagtool

### 4. *Wer den Farbcode kennt, hat die Macht!* Oder: Farben und Programmieren

→ Programmieren und digitales Storytelling mit Draw your Game/ Ozobots



### 5. Präsentation mit Mitmach-Aktionen (auch für die Familien)